



ADOP ROZSZERZENIA
THOMAS JANSEN

ELEVEN

KAMPAANIA SOLO ROZSZERZENIE

Jedną z najfajniejszych rzeczy podczas grania w menedżera piłkarskiego na komputerze był rozwój kariery. Zaczynało się w klubie z niższej ligi, a na koniec sezonu trzeba było zdecydować czy zostać na kolejny sezon, czy poszukać nowego klubu. Na początku twojej kariery tylko mniejsze kluby chciały cię zatrudnić na stanowisku menedżera, ale kiedy rosła twoja sława i szacunek, coraz większe kluby interesowały się tobą. Właśnie te uczucia odtwarza Kampania Solo. Mam nadzieję, że ci się spodoba!

Thomas Jansen

★ KOMPONENTY ★



* Te komponenty mogą być użyte zarówno w Kampanii Solo, jak i w innych trybach gry.

★ CEL KAMPAII ★

Rozgrasz serię Scenariuszy, by zostać Menedżerem jednej z 2 najlepszych drużyn w kraju. Kiedy osiągniesz ten cel, rozpoczyna się finałowy Scenariusz, a twoim celem będzie zdobycie Mistrzostwa 1 Ligi. Aby to zrobić, musisz ukończyć finałowy Scenariusz Kampanii na pierwszym miejscu Tabeli Ligowej.



★ ARKUSZE SCENARIUSZA ★

Każdy arkusz Scenariusza przedstawia klub, dla którego pracujesz w tym Sezonie (każda strona przedstawia jeden Scenariusz/Sezon). Zaczynasz od pierwszego Scenariusza i jeśli na jego końcu zdecydujesz, by pozostać w klubie, odwracasz arkusz Scenariusza na stronę Sezon 2.

Jedynym wyjątkiem od tego jest arkusz Scenariusza Port East i Sheepdale Shire - możesz zagrać w każdym z tych klubów tylko przez jeden Sezon.

Niektóre Scenariusze wykorzystują specjalne karty, które są przygotowywane zgodnie z opisem na arkuszu Scenariusza. Karty te są oznaczone Herbem odpowiedniej Drużyny.

Niektóre z tych kart zapewniają ci dodatkowe akcje, które możesz wykonać poprzez spełnienie ich wymagań i wyczerpanie karty (tak jak zwykle).

Każdy Scenariusz ma określone cele. Na koniec każdego Scenariusza sprawdź tabelę Punktów Zwycięstwa, aby określić swoje punkty za zrealizowane cele.

Uwaga: Punktowanie działa inaczej niż w wariantcie Solo w grze podstawowej.



★ PRZYGOTOWANIE DO GRY ★

Na początek przygotuj odpowiedni arkusz Scenariusza. Rozpocznij grę od 1 Sezonu w Brickton FC. O tym, który Scenariusz rozgrasz jako kolejny, za decyduje wynik w pierwszym Scenariuszu.

Przygotuj grę w standardowy sposób. Wszystkie zmiany każdego ze Scenariuszy znajdziesz na jego arkuszu, wraz ze specjalnymi zasadami i celami Scenariusza.

RANGA MENEDŻERA	PZ	ZAINTERESOWANE KLUBY
Bezwartościowy	0-10	-
Trener Młodzieżówki	11-20	-
Asystent	21-30	-

KONIEC TWOJEJ KARIERY

★ KONIEC TWOJEJ KARIERY ★

Kiedy z powodzeniem ukończysz Sezon w jednym z dwóch wiodących klubów (Port East lub Sheepdale Shire), Kampania kończy się twoim zwycięstwem!

Zsumuj swoje najlepsze wyniki z 3 Lig i podziel je przez 3. Na koniec dodaj 🏆 ze swoich kart Pucharu. W ten sposób otrzymujesz swój ostateczny wynik.



★ KARTY PUCCHARU ★

Kiedy po raz pierwszy zostaniesz Mistrzem Ligi, kończąc Scenariusz na pierwszej pozycji w Tabeli Ligowej, możesz wziąć kartę Mistrzostwa odpowiedniej Ligi. Potasuj te karty i wylosuj jedną. Na koniec Kampanii zapewniają one dodatkowe Punkty Zwycięstwa. Dzięki nim otrzymujesz również premie, które możesz wykorzystać we wszystkich kolejnych Scenariuszach. Z każdej Ligi możesz mieć tylko jeden Puchar.




POZOSTAŁE ROZSZERZENIA

★ KOMPONENTY Z TEGO ROZSZERZENIA POZA KAMPANIĄ ★

Karty Spotkania Zarządu, karty Celu, karty Dyrektora, które nie są oznaczone Herbem Klubu, mogą być używane podczas grania w grę podstawową lub wraz z innymi rozszerzeniami. Przed Przygotowaniem Gry wtasuj je do odpowiednich talii.



Nie zalecamy, by łączyć Kampanię Solo z rozszerzeniem Nieprzewidziane Wydarzenia ani Międzynarodowy Turniej. Jednakże, jeśli zdecydujesz się je połączyć, podczas Meczów w Turnieju zignoruj zasady Specjalne Scenariuszy, które wpływają na rozgrywanie Meczów.

Możesz łączyć to rozszerzenie ze wszystkimi innymi rozszerzeniami. Wszystkie komponenty z tego rozszerzenia są oznaczone ikoną , co pomaga łatwo je rozpoznać.



PROJEKT GRY: Thomas Jansen

ROZWÓJ GRY: Jan Maurycy, Ignacy Trzewiczek

PROJEKT GRAFICZNY: Mateusz Kopacz, Rafał Szyma, Gaba Palicka

ILUSTRACJA NA OKŁADCE: Hanna Kuik

ILUSTRACJE: Hanna Kuik, Maciej Simiński

INSTRUKCJA: Thomas Jansen

PRODUCENT WYKONAWCZY: Grzegorz Polewka, Damian Mazur

MENEDŻER PROJEKTU: Marek Dąbrowski








WERSJA ANGIELSKA: Tyler Brown

Autor pragnie podziękować testerom i redaktorom za ich pomoc w rozwoju gry.

Specjalne podziękowania dla: Joanki Kijanki, Kuby Jarosza, Vincenta Salzillo, Joanny Wareluk, Chevięgo, Michaela Eckenfela, Kojłka Witrambowskię, Alicji Świąćkiej, drużynie Laga Warszawa (Szymon & Jędrzej Świąćcicy, Carlos, Dorsz, GDM, Janik), Marka Spychalskiego, Filipa Makówki, Wojtki Kondrackiego, Stawka Winszczyka, Karola Hana i innych, którzy pomagali w testach tej gry.

Ta gra jest produktem wysokiej jakości. Została skompletowana z wielką starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj o tym nasz Dział Obsługi Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie: portalgames.pl/pl/reklamacje/

Portal Games Sp. z o.o.
ul. H. Sienkiewicza 13, 44-190 Knurów, Poland.
© 2022 PORTAL GAMES Sp. z o.o.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

SCENARIUSZ	LIGA	OSTATECZNA PUNKTACJA
 Brickton FC Sezon 1		
 Brickton FC Sezon 2		
 Middleham FC Sezon 1		
 Middleham FC Sezon 2		
 Dafton United Sezon 1		
 Dafton United Sezon 2		
 Royalford Town Sezon 1		

SCENARIUSZ	LIGA	OSTATECZNA PUNKTACJA
 Royalford Town Sezon 2		
 Brightsbury FC Sezon 1		
 Brightsbury FC Sezon 2		
 Smokepool City Sezon 1		
 Smokepool City Sezon 2		
 Port East		
 Sheepdale Shire		