

CZERWIEC 2024

**PYTANIA
I ODPOWIEDZI**
3.0

ZMIANY W ZASADACH

1. **Limit Zakazu Imperium został zniesiony.**
Zamiast aktywowania wszystkich Zakazów odpowiadających dowolnym znacznikom Imperium na najniższym zajmowanym poziomie planszy Przyprawy oraz 1 Zakazu Imperium spośród tych znaczników, które poruszyły się w dół, aktywowane są wszystkie Zakazy odpowiadające dowolnym znacznikom Imperium na **NAJNIŻSZYM** poziomie planszy Imperium oraz **WSZYSTKIE** Zakazy odpowiadające znacznikom, które poruszyły się w dół.
2. **Natychmiastowa wygrana grającego Atrydami po zdobyciu Arrakin.**
Gdy Arrakin zostanie zniszczone, po przesunięciu znaczników Jasnowidzenia, grający Atrydami sprawdza czy spełnił warunki na swojej karcie Sekretnego Celu. Jeśli tak, grający Atrydami natychmiast wygrywa grę (zamiast podczas fazy Końca Rundy).
3. **Zwycięski Legion nie musi posuwać się naprzód.**
Jeśli bitwa zakończy się zwycięstwem atakującego gracza, jego zwycięski Legion (wszystkie jednostki i Przywódcy) **MOŻE** poruszyć się na zaatakowany Obszar albo pozostać na swoim miejscu (nie muszą posuwać się naprzód).
4. **Tryb dla 3-4 graczy: Grający Atrydami może dać kartę Planu Fremenów grającemu Sojusznikiem: Fremenami.**
Grający Atrydami może dobierać karty z talii swojego Sojusznika: Fremenów. Jeśli tak zrobi, musi przekazać tę kartę swojemu Sojusznikowi, ale zanim to zrobi, może zapoznać się z treścią tej karty (bez odrzucania żetonu Stożka Cisy).

GRA PODSTAWOWA

P: Czy żetony Rozmieszczenia Atrydów mogą być przenoszone?

- ◆ **O:** Tak. Zgodnie z tym, co napisano na stronie 13 w instrukcji, żetony Rozmieszczenia mogą być przenoszone tak samo jak jednostki. Aby jednak rozróżnić jednostki zawarte w żetonie Rozmieszczenia, żeton musi najpierw zostać odkryty (dobrowolnie lub nie).

P: Co dzieje się z żetonami Bene Gesserit po ich użyciu?

- ◆ **O:** Żetony Bene Gesserit są odrzucane i usuwane z gry zaraz po tym, gdy zostaną użyte.

P: Czy Atrydzi wciąż mogą wykonać Akcję, o ile mają jeszcze jakieś dostępne, po tym, jak Harkonnenowie użyją swojej ostatniej kości Akcji?

- ◆ **O:** Nie, faza Rozpatrywania Akcji kończy się w momencie, gdy grający Harkonnenami wykona wszystkie swoje dostępne Akcje. Grający Atrydami traci wszystkie pozostałe dostępne Akcje.

P: Jeśli wszyscy Zwykli Przywódcy gracza znajdują się na planszy, czy Nazwany Przywódca wciąż może zostać usunięty i zastąpiony Zwykłym na koniec rundy?

- ◆ **O:** W takim wypadku Nazwany Przywódca wciąż może zostać usunięty, ale nie jest zastępowany żadnym Zwykłym Przywódcą.

P: Gdy obaj gracze muszą zmienić wyniki na swoich kościach Akcji na inne, ponieważ przekraczają dozwolone maksimum pół Akcji (strona 17), w jakiej kolejności to wykonują?

◆ **O:** Nowe wyniki na kościach są wybierane pojedynczo i na zmianę, zaczynając od grającego Harkonnenami.

P: Czy Legion może się poruszyć, zostawiając za sobą samotnego Przywódcę?

◆ **O:** Nie. Zgodnie z zasadami opisanymi na stronie 22 w instrukcji, Przywódca zawsze musi towarzyszyć co najmniej 1 jednostka.

P: Jako że Akcja Darmowa może być wykonywana w dowolnym momencie tury gracza, nawet przerywając standardową Akcją, mogą zastosować efekt karty Planu „Pełna kontrola przestworzy”, aby umieścić 1 Ornitopter, użyć go natychmiast do Przeszukiwania, a następnie umieścić drugi Pojazd w tej samej Strefie Powietrznej?

◆ **O:** Tak.

P: Gdy karta lub inny element gry zawiera polecenie „ruchu lub ataku Legionem”, mogą poruszyć lub zaatakować dowolnym Legionem (również tym należącym do mojego przeciwnika), czy tylko swoim?

◆ **O:** Takie polecenia dotyczą tylko własnych Legionów.

P: Czy można wykonać Gromadzenie niezależnie od tego, czy trzyma się znaczniki Imperium w miejscu (lub podnosi)?

◆ **O:** Tak, ale punkty Przyprawy wydane na Gromadzenie nie mogą być oczywiście wydane na nic innego.

P: Czy jest jakaś różnica pomiędzy wyrażeniami „Żniwiarka jest zniszczona” a „Żniwiarka jest usunięta”? Poza tym, co dzieje się ze zniszczonymi/usuniętymi Żniwiarkami?

◆ **O:** Na potrzeby gry nie ma żadnej różnicy. Zniszczone/usunięte Żniwiarki są odrzucane z powrotem do puli, ale pozostają dostępne do późniejszego umieszczenia (tak jak jednostki).

P: Czy  będące rezultatem wyników  mogą być usunięte przez Specjalne jednostki Elitarne?

◆ **O:** Tak.

P: Czy podczas używania Transportu Oddziałów transportowane Legiony mogą wylądować na Obszarze, który nie jest połączony ze Strefą Powietrzną Ornitoptera?

◆ **O:** Tak. Tylko Obszar początkowy musi być połączony ze Strefą Powietrzną Ornitoptera.



P: Czy jeden Legion może użyć więcej niż jednego Transportu Oddziałów w tej samej turze?


- ◆ **O:** Nie, Legion nie może użyć więcej niż jednego Transportu Oddziałów na turę.

P: Co się dzieje, gdy gracz musi usunąć ofiary i chce (lub musi) zastąpić Elitarną lub Specjalną jednostkę Elitarną Zwykłą jednostką, ale wszystkie jego Zwykłe jednostki są już na planszy?

- ◆ **O:** Elitarna lub Specjalna jednostka Elitarna jest po prostu usuwana jako ofiara i nie jest zastępowana.

P: Kiedy dokładnie Nazwani Przywódcy w Zbiorniku Regeneracyjnym są przesuwani w prawo?

- ◆ **O:** Na koniec tury Akcji.

P: Jeśli atakujący Legion decyduje się kontynuować bitwę i wciąż ma 1 niewykorzystany wynik , czy może użyć go w celu uniknięcia Trafienia, które musiałby otrzymać, aby kontynuować bitwę?

- ◆ **O:** Nie. Ponieważ dzieje się to po określeniu wyników i rozpatrzeniu ofiar z kości, wynik Tarczy nie może zostać użyty.

P: Kiedy dokładnie może zostać pozyskana karta Jasnowidzenia „Rodziny uciekają do Południowych Palmiarni”?

- ◆ **O:** W trakcie tury grającego Atrydami, jako Akcja Darmowa.

P: Czy karta Jasnowidzenia z dołączoną kartą Planowania „Oczy Ibada” pozostaje odkryta i obecna w grze do końca rozgrywki jako czwarta karta Jasnowidzenia?

- ◆ **O:** Dopóki nie zostanie ona pozyskana, karta Jasnowidzenia pozostaje w grze. Tak więc w kolejnych rundach jest ona czwartą dostępną kartą Jasnowidzenia.

P: Co się dzieje z pozyskanymi kartami Jasnowidzenia?

- ◆ **O:** W praktyce nie są one już w grze, choć sugerujemy kłaść je obok planszy Atrydów jako tematyczną reprezentację drogi przebytej przez ten Ród.



P: Co się dzieje, gdy 2 Legiony Harkonnenów wkroczą na Obszar zawierający żeton Znak Czerwia w ramach tej samej Akcji? Czy żeton jest odkrywany w momencie, gdy już jeden z nich wkracza na Obszar?

- ◆ **O:** Cały ruch dozwolony przez tę samą Akcję powinien być uważany za równoczesny, zatem żeton jest odkrywany dopiero, gdy, oba te Legiony się połączą.

P: Czy podczas używania Akcji specjalnej Przywódcy Bestii Rabbana musi on być częścią każdego ruchu, czy mogą zostawić Bestię Rabbana w tyle po pierwszym ruchu?

- ◆ **O:** Rabban musi być częścią każdego ruchu.

P: Czy Dziki Stworzyciel faktycznie zwiększa limit Czerwi Pustyni, które mogą być umieszczone na planszy do 5? Czy może on zostać umieszczony podczas fazy Pustynnego Zagrożenia zamiast zwykłego Czerwia Pustyni?

- ◆ **O:** Tak i tak.

P: Czy atak Specjalny (taki jak na karcie Planu „Wybuchowa Artyleria”) wykonywany przeciwko Legionowi broniącemu Sicz, wymusza odkrycie tego żetonu Siczy?

- ◆ **O:** Nie.

TRYB SOLO MAHDIEGO

P: Czy mogę umieścić Ornitopter w Strefie Powietrznej zajmowanej przez Zgarniarkę?

- ◆ **O:** Nie, możesz umieścić go tylko w niezajętej Strefie Powietrznej.

P: Zasady rozpatrywania wyników Przywództwa i Strategii wydają się sugerować, że są rozpatrywane w dokładnie ten sam sposób, niezależnie od tego, czy Legion ma Przywódcę. Czy tak jest?

- ◆ **O:** Nie, warunek posiadania Przywódcy jest wciąż aktualny. Dlatego przy ruchu i ataku z wykorzystaniem wyników Przywództwa muszą, być brane pod uwagę tylko Legiony posiadające Przywódcę.

P: Czy Legion Harkonnenów wykonuje Odwrot, gdy wkracza na Obszar z żetonem Znak Czerwia i pojawia się Czerw Pustyni? Zasady mówią, że nigdy nie wykonują Odwrotu, ale to wygląda na wyjątek.

- ◆ **O:** Zasady mówią, że Legiony Harkonnenów nigdy nie wykonują Odwrotu „podczas bitwy”, ale mogą (i muszą) wykonać Odwrot, gdy pojawia się Czerw Pustyni (który nie uruchamia bitwy).

P: Zasady mówią, że Atryda nie może dobrowolnie ujawnić żetonu Rozmieszczenia w Sektorze połączonym ze Strefą Powietrzną, w której znajduje się Ornitopter. Czy to oznacza, że nie mogą atakować Legionem zawierającym żeton Rozmieszczenia, gdyż byłaby to dobrowolna akcja wymagająca ujawnienia żetonu?

- ◆ **O:** Zasada ta odnosi się jedynie do dobrowolnego ujawnienia ze *Szkolenia Partyzanckiego*.

GILDIA KOSMICZNA

P: Jakimi jednostkami są Żołnierze Wysokich Rodów?

- ◆ **O:** Ogółem są oni uważani za jednostki Regularne, jednak na potrzeby ruchu i walki są uważani za Zwyczajnych Przywódców.

P: Co się dzieje, gdy chcę umieścić Fregatę, a nie ma już niezajętych Stref Powietrznych?

- ◆ **O:** Jeśli nie ma wystarczająco dużo niezajętych Stref Powietrznych, aby umieścić wszystkie Fregaty (zarówno Atrydów, jak i Harkonnenów), grający Harkonnenami musi najpierw usunąć ze Strefy Powietrznej po 1 Ornitopterze albo Zgarniarce dla każdej Fregaty, która nie może zostać umieszczona.

P: Czy grający Atrydami może połączyć Ulepszony Transport Oddziałów i akcję Jeźdźca Piasku w jednym ruchu?

- ◆ **O:** Nie. Dla każdego ruchu musi zdecydować, którego „trybu” użyć.





WIZJE PRZYSZŁOŚCI

P: Czy Dr Yueh zmienia strony, gdy Legion, z którym przebywa, zostanie wyeliminowany poza bitwą (na przykład przez Czerwie Pustyni lub Kurzawę Coriolisa), czy trafia po prostu do Zbiornika Regeneracyjnego?

- ◆ **O:** Trafia do Zbiornika Regeneracyjnego strony do której obecnie przynależy.

P: Co się dzieje, gdy podczas rozgrywki z Wizją Przyszłości nr 4 „Baron nie żyje”, zostanie zagrana karta Planu „Osobista Straż Barona”?

- ◆ **O:** Zostają umieszczone tylko jednostki Elitarne, ignorując Barona. Gracze mogą jednak ustalić, że w momencie zagrania tej karty, zamiast Barona, umieszczony zostanie Count Fenring.

P: Czy Irulana znajduje się w grze na początku rozgrywki, czy wkracza do gry, gdy Thufir Hawat jest z niej usuwany.

- ◆ **O:** Wkracza do gry gdy Thufir Hawat jest usuwany.

P: Czy Irulan zapewnia żeton Bene Gesserit, jak Gaius Helena Mohiam (którą zastępuje)?

- ◆ **O:** Tak, Irulan zapewnia grającemu Harkonnenami żeton Bene Gesserit.

PRZEMYTNICY

P: Czy grający Atrydami może połączyć Transport Oddziałów Przemysłowym Ornitopterem i akcję Jeźdźca Piasku w jednym ruchu?

- ◆ **O:** Nie. Dla każdego ruchu musi zdecydować, którego „trybu” użyć.

P: Czy podczas gry z Gildią Kosmiczną zniszczone Żniwiarki Przemysłowe są brane pod uwagę przez grającego Atrydami na potrzeby zyskania Akcji Imperium?

- ◆ **O:** Tak.

P: Czy górna część karty Planu „Ornitoptery bezzałogowe” jest wykonywana tylko jeśli Przemysłowcy są wciąż neutralni?

- ◆ **O:** Tak.

P: Czy karta Planu „Ornitoptery bezzałogowe”, usuwająca Pojazdy Harkonnenów, może niszczyć Ornitoptery i Zgarniarki w Strefach Powietrznych połączonych z Sektorem Gurneya Hallecka?

- ◆ **O:** Tak.