

Czółko

BEZ CENZURY

CZÓŁKO BEZ CENZURY to karciana gra towarzyska dla miłośników dobrej zabawy w dorosłym gronie. Idealna na rozruszanie każdej imprezy i spotkania w gronie przyjaciół, a także do przełamania lodów podczas wyjazdów integracyjnych, wycieczek itp.

Zbierz ekipę i urządzcie sobie zwariowane kalambury, wykorzystując mnóstwo podzielonych na kategorie haseł, które rozbawią was do łez. Wykorzystajcie własne czółko w tej zakręconej grze, a reszta graczy pomoże wam odgadnąć, co też chodzi wam po głowie! Do dyspozycji macie pokazywanie i opowiadanie na kilka zakręconych sposobów. Niech inni zobaczą co wam w duszy gra! Podstawową rozgrywkę urozmaicą wam dodatkowe zabawne tryby zgadywania, a jakby tego było mało, Czółko dostarczy wam prawdziwych eksplozji śmiechu dzięki regule Bomby — haseł zabronionych.

Proste zasady, niecenzuralne kategorie i błyskawiczna rozgrywka to przepis na **CZÓŁKO BEZ CENZURY!**

**DOBRA ZABAWA
GWARANTOWANA!**

KOMPONENTY GRY

- 208 dwustronnych kart Haseł
- 12 kart Trybu gry

Uwaga! Będziecie również potrzebować czasomierza. Wykorzystajcie ten, który znajduje się w aplikacji Czółko dostępnej za darmo na urządzenia przenośne z systemem Android oraz iOS, lub użyjcie zwykłego stopera.

OPIS KART

KARTY HASEŁ

Dwustronne karty, z których każda ze stron posiada jedno hasło do odgadnięcia, oraz Bombę (zakazane słowa) w specjalnej ramce. Karty haseł dzielą się na 4 kategorie:

18+ (karty fioletowe),

IMPREZA

(karty malinowe),

BABSKI WIECZÓR

(karty pomarańczowe),

MĘSKI WIECZÓR

(karty turkusowe).

KARTY TRYBU GRY

Zmieniają sposób, w jaki będziemy przedstawiać hasła, które należy odgadnąć w trakcie rozgrywki. Wykorzystuje się je jedynie w wariantcie rozszerzonym.

PROJEKT GRAFICZNY: Na podstawie projektu aplikacji: Aga Jakimiec, Rafał Szyma

INSTRUKCJA: Łukasz Piechaczek, Matt Dembek

Szanowny Kliencie, nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki – serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj nas o tym: portal@portalgames.pl.



© 2019 Portal Games Sp. z o.o.
ul. Św. Urbana 15, 44-100 Gliwice
www.portalgames.pl, portal@portalgames.pl

Wszelkie prawa zastrzeżone. Kopiowanie, powielanie, publikowanie instrukcji, komponentów i wykorzystywanie ilustracji bez wcześniejszej zgody zabronione.

CEL GRY

Waszym zadaniem jest odgadnięcie jak największej liczby haseł w trakcie pojedynczej rundy. Gracz, który zgromadzi największą liczbę kart haseł pod koniec rozgrywki, wygrywa grę!

ZASADY GRY

Poniżej znajdują się zasady rozgrywki w **WARIANTCIE PODSTAWOWYM**, zmiany względem **WARIANTU ROZSZERZONEGO** znajdziecie w dalszej części instrukcji. W obu wariantach możecie natomiast skorzystać z dodatkowej reguły Bomby opisanej na końcu tej instrukcji.

Przed rozgrywką zdecydujcie się wspólnie, jaką kategorię wybieracie. Weźcie wszystkie karty z danej kategorii, potasujcie je i umieśćcie na środku stołu w pojedynczym stosie. Wszystkie pozostałe karty schowajcie do pudełka.

Osoba z najwyższym czołem jako pierwsza zostaje aktywnym graczem. Po rozegraniu swojej tury aktywnym graczem zostaje kolejna osoba zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

Rozgrywka kończy się po tym jak ostatni gracz rozegra swoją turę. Gracz z największą liczbą odgadniętych haseł wygrywa!

ROZBIERAĆ
WZROKIEM

MIĘŚNIA ROKOŚĆ OCHOTY

NIEZAPOMNIANA
PRZYGODA
W WINDZIE

SEKS W PRACY

NIE MAM SIĘ
W CO UBRAC

SZCZĄ PEŁNA UBRÓD

WYSOCE
EKSKLUZYWNA
MELINA

SPELLUNA

HEJ! OCZY
MAM TUTAJ!

TURA AKTYWNEGO GRACZA

1. Dobierz na rękę pięć kart z wierzchu stosu kart, w taki sposób, aby nie podejrzéć ich dolnej części.
2. Otwórz specjalny czasomierz w aplikacji Czółko lub przygotuj stoper na 30 sekund.
3. Przyłóž pierwszà karté do czółà nie patrząc na hasłó i uruchó odliczanie czasu.

4. W trakcie 30 sekund zadaniem pozostałych graczy jest nakierowanie ciebie na hasłó znajdujące się na karcie. Masz nieograniczonà liczbé prób, aby odgadnàć hasłó.

Ważne! Pozostali gracze nie mogą wymawiać żadnego członu hasła lub bomby. Nie mogą również odmieniać tych słów, wykorzystywać słów, które brzmią tak samo, ani wymawiać te słowa w innych językach. Jeżeli złamany zostanie ten warunek, należy natychmiast odłóżyć takà karté na bok.

5. Jeżeli udałó ci się odgadnàć hasłó w wyznaczonym czasie, o czym powiadomià cié pozostali gracze, umieść karté przed sobà. W innym przypadku odłóž ją na bok.

6. Jeżeli zostały Ci jeszcze jakieś karty hasel do odgadywania, to przyłóž natychmiast kolejnà z nich do czółà. Uruchó czasomierz na kolejne 30 sekund i spróbuj odgadnàć hasłó z pomocà innych graczy. W innym wypadku twoja tura dobiega końca.

WARIANT ROZSZERZONY

W tym wariantcie obowiązują wszystkie powyższe zasady z pewnymi zmianami. Czas na odgadnięcie hasła w wariantcie rozszerzonym to 1 minuta i 15 sekund oraz do gry włączone zostają **KARTY TRYBU GRY**.

Przed rozgrywkà, po wyborze kategorii, należy potasować wszystkie karty trybu gry i umieścić je w zakrytym stosie obok stosu kart hasel.

Na poczàtku tury każdego gracza naležy dobràć wierzchnià karté ze stosu kart trybu gry i ujawnić ją. Karta ta określa nowà zasadé, jakà bédzie obowiązywać wszystkich pozostałych graczy w trakcie tury aktywnego gracza. Każdy powinien się zastosować do tej reguły w trakcie przedstawiania hasła aktywnemu graczowi. Przed turà kolejnego gracza po prostu odkryjcie kolejnà karté trybu gry i dostosujcie się do nowej zasady.

SZCZEGÓŁOWY OPIS KART TRYBU GRY

POKAZYWANIE — Przekazujcie informacje tylko i wyłącznie za pomocà gestów i ruchów. Nikt nie może się odzywać ani wydawać żadnych dźwięków.

POKAZYWANIE GRUPOWE — Podobnie jak w przypadku zwykłego pokazywania, ale dodatkowo każdy z was umieszcza jednà dłoń na ramieniu sąsiada/sąsiadki.

POWIADANIE — Używajcie słów dowolnie, tak jak w wariantcie podstawowym.

POWIADANIE NA LITERÉ P — Używajcie jedynie słów zaczynających się na literé P.

POWIADANIE PEŁNÀ DŁONIÀ — Używajcie słów dowolnie, ale musicie trzymać się przez cały czas za pośladki/piersi.

OPHOFIATANIE PO FHANSUSKU — Używajcie słów dowolnie, ale musicie przez cały czas mówić z francuskim akcentem i udawać palenie papierosa.

POWIADANIE ZE SKŁONEM — Używajcie słów dowolnie, ale musicie po każdym słowie spróbować dotknàć swoich stóp palcami u rąk.

POWIADANIE NA BANI — Używajcie słów dowolnie, ale musicie udawać pijanych przez cały czas.

POWIADANIE NA ZACHÉTÉ — Używajcie słów dowolnie, ale musicie naśladować głos kobiety pracującej na sekstelefonie.

POWIADANIE NA MAŁPÉTÉ — Używajcie słów dowolnie, ale każdy z was musi naśladować zachowanie pierwszej osoby po prawej stronie.

POWIADANIE ŁAŃCUCHOWE — Zaczynając od pierwszego gracza po lewej stronie gracza aktywnego i kontynuując według ruchu wskazówek zegara, każdy z was mówi pojedyncze zdanie. Każda kolejna osoba musi zacząć swoje zdanie słowem, którym zakończyłó się poprzednie zdanie.

HE! OCZY MAM TUTA! - Możecie dowolnie pokazywać lub używać słów, ale od razu po przeczytaniu hasła, przez cały czas musicie patrzeć się w dekolt dowolnego z graczy.

DODATKOWA REGUŁA BOMBY

Tę zasadé możecie wprowadzić zarówno w wariantcie podstawowym, jak i rozszerzonym.

Jeśli aktywny gracz wypowie hasłó znajdujące się w ramce bomby (lub część tego hasła), hasłó główne natychmiast uznane jest za nieodgadnięte i naležy je odłóżyć na bok.