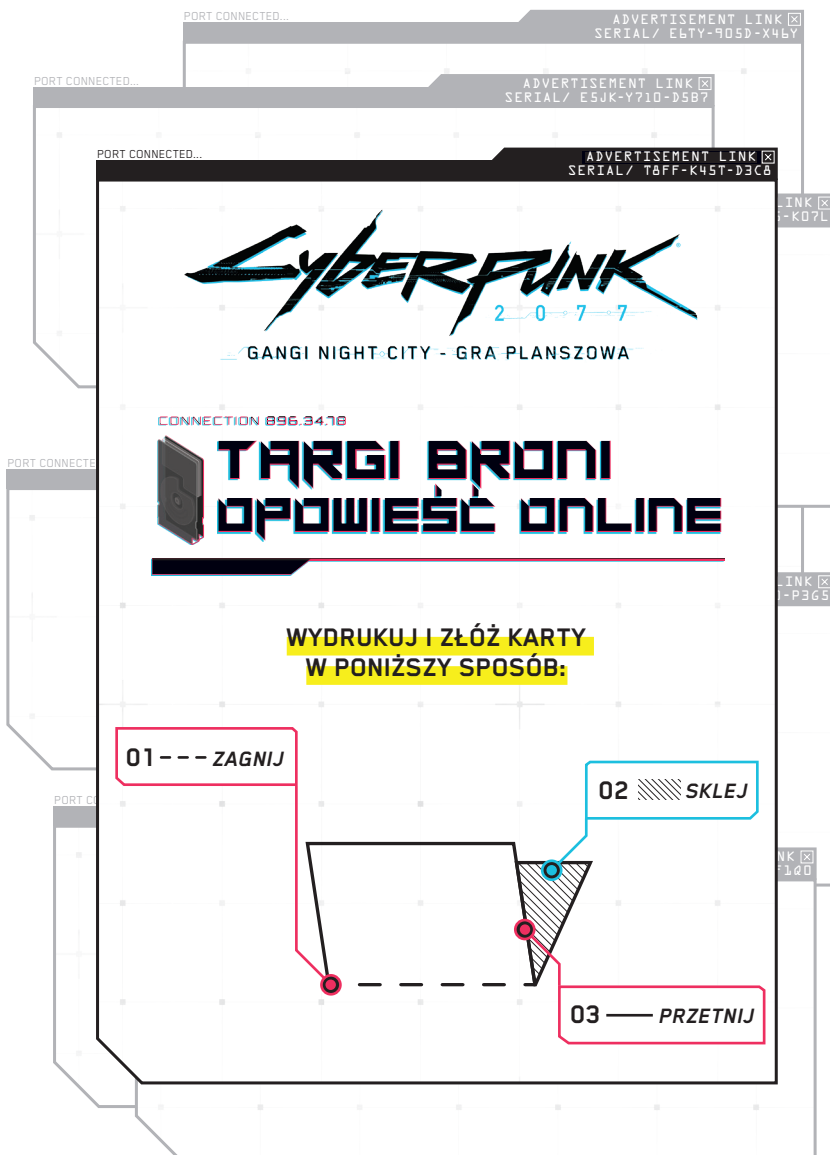
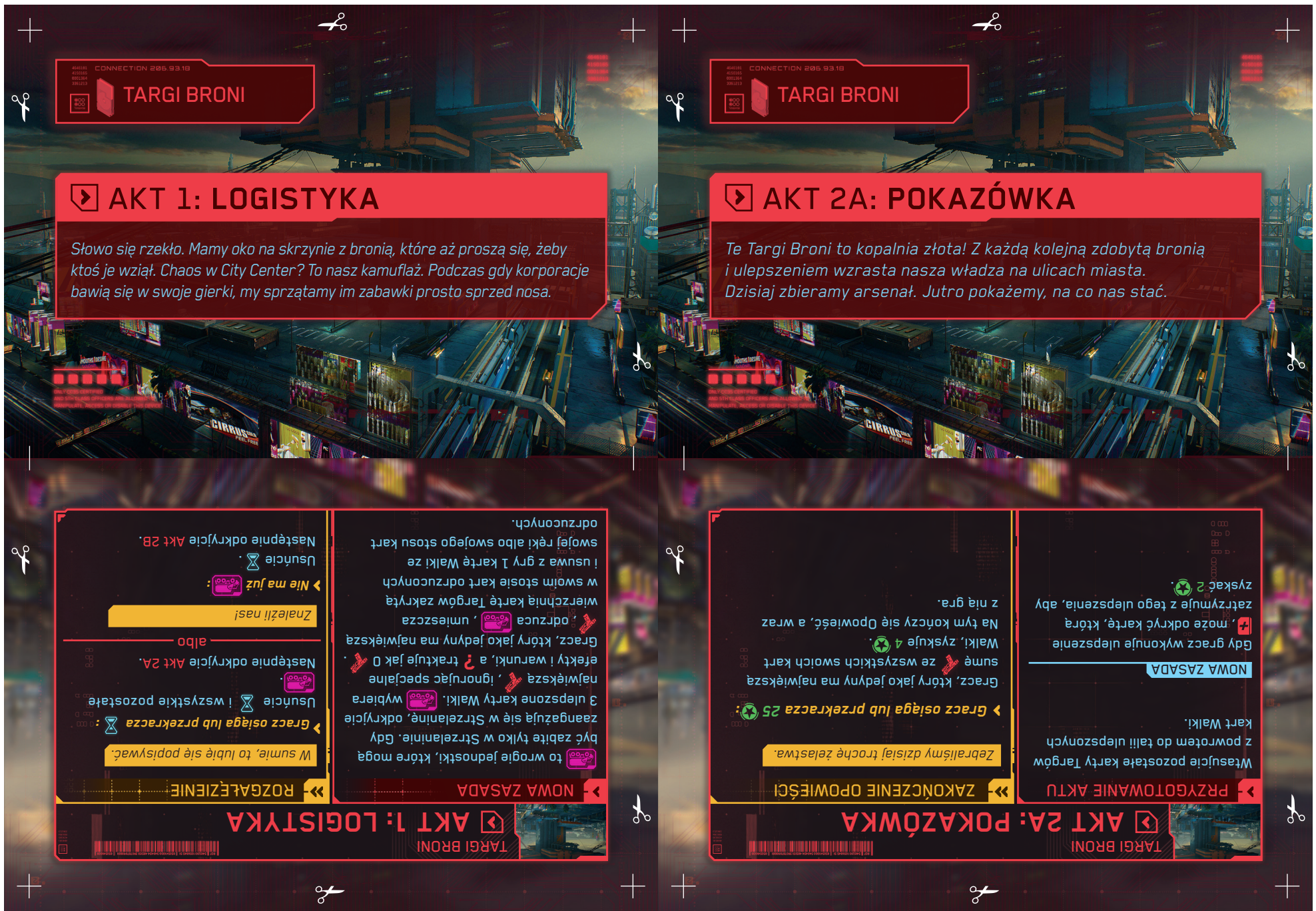








4440188
4440188
4440188
4440188

CONNECTION 205.93.18

TARGI BRONI

AKT 2B: PRZYŁAPANI

Militechowi nic nie umyka. Gdy ich cenny towar zaginął, wpadli w szal. Korposzczury szukają się do odwetu. Wiedzą, że w całą sprawę zamieszana była ulica, dlatego wkrótce spłynie krew.

AKT 2B: PRZYŁAPANI

TARGI BRONI

» PRZYGOTOWANIE AKTU

Umieścić  na polu „15” na torze .

NOWA ZASADA

W każdej Strzelaninie zaangażowany jest Militech, uważany za wroga jednostkę z 3 , której nie można zabić. Gracz, który jako jedyny ma najwyższą zyskuje 1 . Za każdego gracza z +4  Militech  zyskuje 1 .

NOWA ZASADA

Gdy gracz przeprowadza ODZYSKANIE, Militech  zyskuje 1 .

» ZAKOŃCZENIE OPowieści

Chyba przeceniliśmy nasze możliwości.

Militech  osiąga lub przekracza 25 : Na tym kończy się Opowieść, a wraz z nią gracz przegrują z Militechem . albo

Jakimś cudem przetrwaliśmy.

Gracz osiąga lub przekracza 25 : Gracz, który jako jedyny ma najmniej jednostek w grze, zyskuje 3 . Na tym kończy się Opowieść, a wraz z nią gra.