



LEYRIEN

WPROWADZENIE

Frakcja Leyrien jest bardziej mobilna niż większość frakcji w grze Ład Chaosu. Wynika to w dużej mierze z jej Cechy „Pośpiech”, zapewniającej jej szybkie poruszanie się po Mapie. Jej celem jest podniesienie Morale, co może zapewnić jej Sławę podczas każdej Fazy Dochodu. Ma związki z Obszarem Bagiennym i rośnie w siłę z każdym Bagnem, które kontroluje.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Umieść planszę Frakcji Leyrien w zasięgu ręki wraz z następującymi elementami z jej pudełka Frakcji:

- 1 3 karty Przywódcy (strona podstawowa) i Pionki;
- 2 8 żetonów Morale (pusta strona);
- 3 3 Karty Cechy (strona podstawowa);
- 4 5 Fundamentów Planszy;
- 5 9 Budynków (3 Odlewnie, 3 Posterunki, 3 Twierdze);
- 6 1 żeton Oddziału;
- 7 14 Wojowników - 8 w Sektorze po lewej i 6 po prawej.

Trzymaj poniższe komponenty blisko siebie. Będą wymagane podczas głównego Przygotowania do Gry (zobacz w Instrukcji):

- 1 6 Wojowników;
- 2 1 znacznik Sławy;
- 3 5 znaczników Badań;
- 4 1 kafel Bazy;
- 5 6 żetonów Kosztu (odłóż do pudełka Frakcji oba żetony, których nie używa się zgodnie z liczbą graczy. Wartości związane z liczbą graczy znajdziesz na odwrocie każdego żetonu);
- 6 2 Fundamenty Początkowe.

PORADY DLA

- Buduj Twierdze, aby zwiększyć Morale na Mapie.
- Korzystaj z Eeyli w Bitwie lub ulepszaj Cechy jako alternatywne sposoby na zdobycie Sławy.
- Wszystkie Bagna są dla Frakcji Leyrien sąsiadujące. Używaj ich strategicznie, aby zaskoczyć przeciwników.

PORADY PRZECIWKO

- Niszczenie Twierdz może być lepszym sposobem na usunięcie Morale Frakcji Leyrien z planszy, niż konkurowanie z nią na Bagnach.
- Uważaj gdy Frakcja Leyrien wycofuje się w Bitwie. Łatwo zapomnieć, że wszystkie Bagna są dla niej sąsiadujące.
- Niektóre z Cech Frakcji Leyrien przynoszą Sławę po ulepszeniu, więc upewnij się, że nie kontrolują zbyt wielu Obszarów.



ZYSKIWANIE SŁAWY

Frakcja Leyrien zyskuje Sławę dzięki odkrytym premiom do Morale podczas każdej Fazy Dochodu. Jest to pokazane w dolnym rzędzie, gdzie znajdują się żetony Morale na planszy Frakcji Leyrien.

MORALE

Frakcja Leyrien rozpoczynają grę z 8 żetonami Morale na swojej Planszy Frakcji. Chce umieścić je na Mapie, aby uzyskać dodatkową Siłę w Walce. Są one także sposobem na zdobycie Sławy podczas każdej Fazy Dochodu. Morale jest zdobywane za sprawą Cechy Frakcji Leyrien - "Uduchowień", wznoszeniu Twierdz i za zebranie przynajmniej 1 Reliktu. Na żadnym Obszarze nie może znajdować się więcej niż 1 żeton Morale. Uważa się, że te Obszary mają „Wzmocnione Morale”.

Umieszczając żeton Morale na Mapie, Frakcja Leyrien musi wziąć je z pierwszej od lewej kolumny zawierającej 1 lub więcej żetonów Morale na swojej planszy Frakcji. Jeśli oba rzędy mają w tej kolumnie żeton Morale, może wybrać go z dowolnego rzędu. Jeśli tylko 1 rząd ma w tej kolumnie żeton Morale, musi go wziąć z tego rzędu.

Kiedy Frakcja zwraca żetony Morale na swoją planszę Frakcji, musi umieścić je w skrajnej prawej kolumnie z co najmniej 1 brakującym żetonem Morale. Jeśli oba rzędy w tej kolumnie są puste, mogą umieścić go w dowolnym rzędzie. Jedynym wyjątkiem od tego byłoby posiadanie przez nią innego Obszaru, na którym mogłaby go umieścić zgodnie z zasadami. Miałoby to miejsce tylko wtedy, gdyby posiadała wszystkie 8 żetonów Morale na Mapie, zanim 1 został usunięty.

OPTYMISTYCZNI

Górny rząd żetonów Morale, po umieszczeniu na Mapie, ujawnia na planszy Frakcji Siłę. Suma wszystkich odkrytych premii do Siły jest stosowana do wszystkich Obszarów ze Wzmocnionym Morale.



Po ulepszeniu Cechy "Optymistyczni" dodaje ona również 2 Ataki do każdego Obszaru ze Wzmocnionym Morale. Należy to zaznaczyć poprzez odwrócenie wszystkich żetonów Morale.

UDUCHOWIENI

Jest to główny sposób, w jaki Frakcja Leyrien może umieszczać swoje żetony Morale na Mapie. Kiedy Frakcja Leyrien przejmuje kontrolę nad Bagnami, natychmiast umieszcza 1 żeton Morale ze swojej planszy Frakcji na tym Obszarze (nawet podczas przygotowania gry). Jednakże, gdy nie jest już dłużej obecna (Jednostkami lub Budynkami) na Obszarze z Wzmocnionym Morale, żetony te muszą zostać zwrócone na jej planszę Frakcji.

Po ulepszeniu natychmiast i na stałe umieszczają żetony Morale na wszystkich Bagnach, na których nie ma żadnej Frakcji. Wzmacniają również Morale na wszystkich Bagnach, na których Frakcja Leyrien jest obecna, nawet jeśli obecne są również inne Frakcje.

TWIERDZE

Frakcja Leyrien może budować swoje Twierdze tylko na Równinach i Klifach. Za każdym razem, gdy wzniesie Twierdzę, natychmiast umieszcza na tym Obszarze 1 żeton Morale.

NAGRODA ZA RELIKT

Kiedy Frakcja Leyrien weźmie swój pierwszy Relikt, natychmiast otrzymuje 1 Badanie i jeśli to możliwe, musi umieścić 1 żeton Morale w swojej Bazie. Ten żeton Morale nigdy nie może zostać usunięty.

VEYLAC

O ile nie jest przygożdżony, Veylac może wykonać darmowy ruch pod koniec Fazy Ruchu (gdy wszystkie Frakcje wykonały Akcję lub Spasowały). Podczas tego ruchu Veylac nie może zabrać ze sobą innych Jednostek.

NIRUVEH

Wznosząc Budynki na swoim Obszarze, podwaja wszystkie Nagrody z Lokacji (te nadrukowane na Fundamentach). Po ulepszeniu pozwala również wznosić Budynki bez Fundamentów.