

BARRAGE

ZASADY

ROZSZERZENIE DLA 5. GRACZA

8 grudnia 1923 r.

Na mapie zaznaczono na czerwono pewien obszar.

„Te nowe tereny wydają się niezgorsze, czyż nie?”, zapytała Margueritte Grant, sącząc swego Bronxa.

„Cały obszar idealnie odpowiada naszym potrzebom, być może nawet bardziej niż poprzedni”, odpowiedział jej inżynier.

Margueritte długo spoglądała w oczy asystenta: „Jesteś pewien? Byłeś tam na miejscu? Czy maszyny już pracują? Kanały pełne wody?”

„Nie... Oczywiście, że nie, ale raporty są obiecujące. Ponadto nasz rząd nie szczędzi wysiłków, by nas wspomóc”.

„Wiem dokładnie, co chcą osiągnąć. Chcą monopolu energetycznego. To dlatego dali nam dostęp do tych terenów. A te wszystkie

nowe kontrakty? Kolejne sprytnie posunięcie”.

Spojrzenie inżyniera zatrzymało się na niej: „Myślisz, że uzyskanie monopolu jest możliwe?”

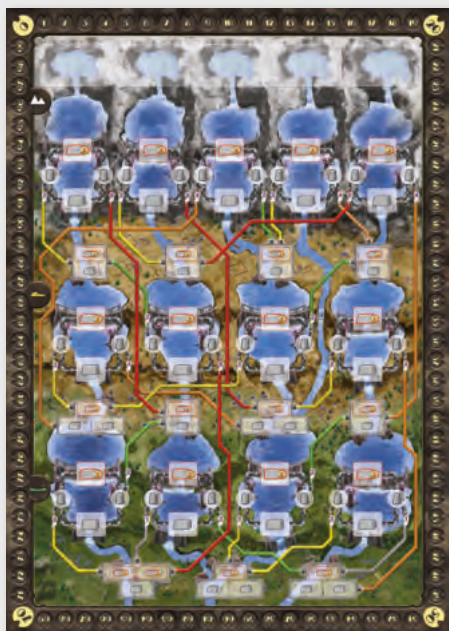
Margueritte wybuchnęła śmiechem: „Oczywiście, że nie. Nikt nie powstrzyma naszych rywali przed dotarciem tutaj. Niemniej skoro możemy zaplanować nasze działania, a nasz rząd daje mi szansę zbitcia fortuny, czemu nie wykorzystać okazji!?”

Pani Grant zdecydowanym ruchem ręki odprawiła asystenta, następnie zwinęła mapę i skinieniem głowy zamówiła kolejnego drinka. „Te nowe tereny są rozległe, ale nie wystarczająco duże dla nas wszystkich...” – pomyślała, uśmiechając się bezwiednie.



KOMPONENTY

To rozszerzenie może być wykorzystywane podczas rozgrywki dla 4 lub 5 graczy.
Do gry 5-osobowej niezbędne jest rozszerzenie Projekt Leeghwatera.



1 nowa Mapa



9 kafli Kontraktów
Prywatnych



Kafel Toru Kolejności
dla 5 graczy



1 kafel Kontraktu
Początkowego



Kredyty Hydroelektryczne
6 o wartości 1



1 Koło Budowy



1 plansza
dodatkowych Akcji



10 Koparek
10 Betoniarek
o wartości 1

Gdy umieszczasz swoich Inżynierów na polach akcji w górnej części planszy dodatkowych Akcji, wybierasz i wykonujesz jedną z czterech przedstawionych tam akcji. Gdy umieszczasz Inżynierów na polach w dolnej części, rozpatrujesz akcję Produkcji.

PRZYGOTOWANIE DO GRY Z NOWYMI KOMPONENTAMI

Przygotuj nową Mapę zgodnie ze standardowymi zasadami, z następującymi zmianami:

- 1 Przetasuj kafle Źródła i umieść 5 (zamiast 4) wylosowanych, odkrytych kafli na wyznaczonych polach na nowej Mapie.
- 2 Losowo umieść 3 neutralne Tamy (Tamę 1. poziomu w Górach, 2. poziomu na Wzgórzach i 3. poziomu na Równinach). Ponieważ nie możesz skorzystać z kafli Przygotowania z gry podstawowej, skorzystaj z dowolnego wybranego sposobu do losowego wyznaczenia położenia ww. Tam.



Skorzystaj z zaawansowanych zasad przygotowania graczy do gry (w 5-osobowej rozgrywce przygotuj 5 plansz Spółki, 5 Dyrektorów Wykonawczych i 5 Kontraktów Początkowych).

Ponadto, jeżeli jest to rozgrywka 5-osobowa:

- 3 Umieść planszę dodatkowych Akcji obok nowej Mapy (jeśli ułożyłeś komponenty zgodnie z ilustracją w zasadach gry podstawowej, ta nowa plansza wpasowuje się w miejsce obok Toru Energii, nad planszą Biura Patentowego).
- 4 Połóż kafel Toru Kolejności dla 5 graczy na polach Toru Kolejności na Torze Energii, zakrywając je.
- 5 Dodaj nowe kafle Kontraktów Prywatnych do odpowiednich stosów przed ich przetasowaniem (w rozgrywce 5-osobowej nadal dostępne są jedynie 3 Kontrakty Państwowe).

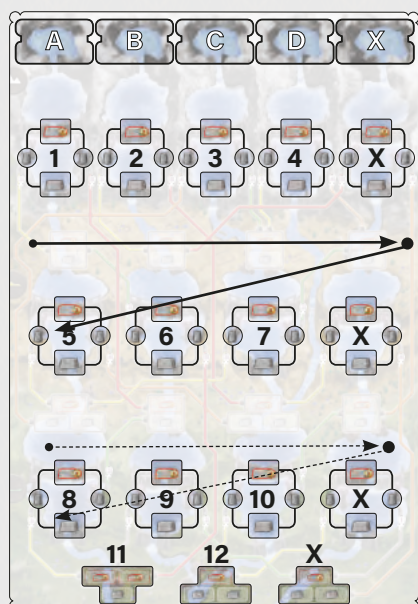
Nie musisz wyjmować nowych Kontraktów po grze, możesz z nich korzystać podczas każdej kolejnej rozgrywki, niezależnie od liczby graczy.

ZASADY AUTOMY

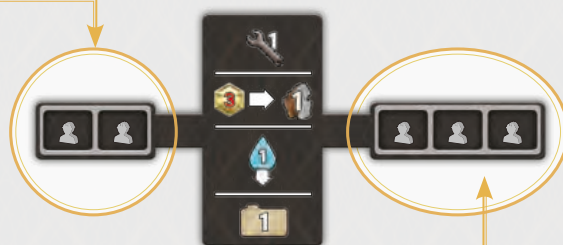
Nowe komponenty możesz wykorzystać także w rozgrywkach z Automą (jedno- jak i wieloosobowych z wykorzystaniem do 4 Autom), przy zastosowaniu następujących nowych zasad.

Jeżeli przy sprawdzaniu Kryteriów konstrukcyjnych powinieneś użyć Mapy Pomocniczej, użyj w zamian tej pokazanej poniżej. Pomimo tego, że pierwsze od prawej strony zbiorniki nie mają swoich numerów, musisz je wziąć pod uwagę podczas sprawdzania.

Jeżeli musisz umieścić Krople Wody na kafle Źródła i co najmniej 2 kafle Źródła remisują ze sobą, skorzystaj z następującej zasady (zastępującej tę z gry podstawowej). Spójrz na pierwszą literę na kafle z Kryteriami (w pierwszej kolumnie od prawej strony); jeżeli nie jest to jeden z remisujących kafli, wybierz pierwszy remisujący kafelek na prawo od tego z kolumny (po X sprawdzasz dalej od A).



Automa umieści tutaj Inżynierów po akcji Warsztatu / Dostawcy Maszyn / Gospodarki Wodnej / Działu Handlowego, jeżeli wszystkie pola akcji na lewo od odpowiednich sekcji są już zajęte.



Automa umieści tutaj Inżynierów po akcji Warsztatu / Dostawcy Maszyn / Gospodarki Wodnej / Działu Handlowego, jeżeli wszystkie pola akcji na prawo od odpowiednich sekcji są już zajęte.

Automa umieści tutaj Inżynierów po akcji Produkcji, jeżeli pierwsze górne 3 zestawy pól akcji na lewo od Stacji Turbin są już zajęte.



Automa umieści tutaj Inżynierów po akcji Produkcji, jeżeli pierwsze górne 3 zestawy pól akcji na prawo od Stacji Turbin są już zajęte.



TWÓRCY:



Cranio Creations S.r.l.
Via Ettore Romagnoli, 1
20146 - Milano - Italia
www.craniointernational.com



Portal Games Sp. z o.o.
ul. Henryka Stenkiewicza 13
44-190 Knurów
www.portalgames.pl

Rozwój gry: Tommaso Battista i Simone Luciani
Rozwój Automy: Tommaso Battista
Ilustracje: Antonio De Luca, Roman Kuteynikov, Mauro Alocci
Grafiki: Elisabetta Micucci
Angielska instrukcja: Laura Dadson Bubola, Rosita Martini
Korekta: Giuliano Acquati
Edycja polska: Portal Games
Skład: Konrad Rószkowski
Tłumaczenie: Grzegorz Polewka
Korekta: zespół Portal Games

Ta gra jest produktem wysokiej jakości. Została skompletowana z wielką starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj o tym nasz Dział Obsługi Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie: portalgames.pl/pl/reklamacje/