

GNIAZDO ALESSANDRA

- ALESSANDRA/1 - CZERWONA KARTA (D)
- ALESSANDRA/2 - ALESSANDRA POZIOM 0 / NOWICJUSZ (D)
- ALESSANDRA/3 - ALESSANDRA POZIOM II / I (D)
- ALESSANDRA/4 - ALESSANDRA POZIOM IV / III (D)
- ALESSANDRA/5 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
- ALESSANDRA/6 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
- ALESSANDRA/7 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
- ALESSANDRA/8 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
- ALESSANDRA/9 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
- ALESSANDRA/10 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
- ALESSANDRA/11 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
- ALESSANDRA/12 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
- ALESSANDRA/13 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
- ALESSANDRA/14 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
- ALESSANDRA/15 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
- ALESSANDRA/16 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
- ALESSANDRA/17 - PROJEKT: TARCZA ALESSANDRY (M)

GNIAZDO BASTIANO

- BASTIANO/1 - CZERWONA KARTA (D)
- BASTIANO/2 - BASTIANO POZIOM 0 / NOWICJUSZ (D)
- BASTIANO/3 - BASTIANO POZIOM II / I (D)
- BASTIANO/4 - BASTIANO POZIOM IV / III (D)
- BASTIANO/5 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
- BASTIANO/6 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
- BASTIANO/7 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
- BASTIANO/8 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
- BASTIANO/9 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
- BASTIANO/10 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
- BASTIANO/11 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
- BASTIANO/12 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
- BASTIANO/13 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
- BASTIANO/14 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
- BASTIANO/15 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
- BASTIANO/16 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
- BASTIANO/17 - PROJEKT: DUET MASEK (M)

GNIAZDO CLAUDIO

- CLAUDIO/1 - CZERWONA KARTA (D)
- CLAUDIO/2 - CLAUDIO POZIOM 0 / NOWICJUSZ (D)
- CLAUDIO/3 - CLAUDIO POZIOM II / I (D)
- CLAUDIO/4 - CLAUDIO POZIOM IV / III (D)
- CLAUDIO/5 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)

CLAUDIO/6 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
CLAUDIO/7 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
CLAUDIO/8 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
CLAUDIO/9 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
CLAUDIO/10 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
CLAUDIO/11 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
CLAUDIO/12 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
CLAUDIO/13 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
CLAUDIO/14 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
CLAUDIO/15 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
CLAUDIO/16 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
CLAUDIO/17 - PROJEKT: WISIOREK (M)

GNIAZDO DARIÂ

DARIÂ/1 - CZERWONA KARTA (D)
DARIÂ/2 - DARIÂ POZIOM 0 / NOWICJUSZ (D)
DARIÂ/3 - DARIÂ POZIOM II / I (D)
DARIÂ/4 - DARIÂ POZIOM IV / III (D)
DARIÂ/5 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
DARIÂ/6 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
DARIÂ/7 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
DARIÂ/8 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
DARIÂ/9 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
DARIÂ/10 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI II (M)
DARIÂ/11 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
DARIÂ/12 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
DARIÂ/13 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI III (M)
DARIÂ/14 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
DARIÂ/15 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
DARIÂ/16 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI IV (M)
DARIÂ/17 – PROJEKT: UKRYTA KUSZA (M)

GNIAZDO 0.1

0.1/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
0.1/2 - SPADOCHRON (M)
0.1/3 - SPADOCHRON (M)
0.1/4 - SPADOCHRON (M)
0.1/5 - SPADOCHRON (M)
0.1/6 - KORUPCJA (D)
0.1/7 - “FLORENY!” (D)
0.1/8 – CIEMNA NOC (D)
0.1/9 - CIEŃ (D)
0.1/10 – “NIE JESTEŚ STĄD!” (D)
0.1/11 – ZWYKŁY MIECZ (M)
0.1/12 - ZWYKŁY MIECZ (M)

0.1/13 - ZWYKŁY MIECZ (M)

0.1/14 - ZWYKŁY MIECZ (M)

0.1/15 - NAGRODA

GNIAZDO 0.2

0.2/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)

0.2/2 – BOMBA DYMNA (M)

0.2/3 – KRZYKACZ MIEJSKI (M)

0.2/4 – NOŻE DO RZUCANIA (M)

0.2/5 - NOŻE DO RZUCANIA (M)

0.2/6 – ROZWALONA ŚCIANA (D)

0.2/7 - ZAGINIENI (D)

0.2/8 – PEŁNIA KSIĘŻYCA (D)

0.2/9 - KUSZNIK (D)

0.2/10 – MAPA (D)

0.2/11 - ZBROJA RZYMSKA (M)

0.2/12 – BUŁAWA KAWALERYJSKA (M)

0.2/13 – ZBROJA RZYMSKA (M)

0.2/14 – RZYMSKI DŁUGI MIECZ (M)

0.2/15 - ZBROJA RZYMSKA (M)

0.2/16 - UKRYTE OSTRZE (M)

0.2/17 - UKRYTE OSTRZE (M)

0.2/18 - UKRYTE OSTRZE (M)

GNIAZDO 0.3

0.3/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)

0.3/2 – BOMBA DYMNA (M)

0.3/3 – BOMBA DYMNA (M)

0.3/4 - LEKARSTWO (M)

0.3/5 - DOCHODZENIE (I) (M)

0.3/6 - “ZŁODZIEJ!” (D)

0.3/7 – ŚLEPA ULICZKA (D)

0.3/8 - UNIK (D)

0.3/9 - GWIZD (D)

0.3/10 – ZWINNY STRAŻNIK (D)

0.3/11 - MAPA (D)

0.3/12 – PŁASZCZ BORGII (M)

0.3/13 – ZBROJA RZYMSKA (M)

GNIAZDO 0.4

0.4/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)

0.4/2 - NOŻE DO RZUCANIA (M)

0.4/3 - ZŁODZIEJ (M)

0.4/4 - DOCHODZENIE (II) (M)

0.4/5 - TRUPY (D)

- 0.4/6 – WIOSENNE PORZĄDKI (D)
- 0.4/7 – SEKRETNE WEJŚCIE (D)
- 0.4/8 - PODWÓJNIE ALBO WCALE (D)
- 0.4/9 - POJEDYNCZO (D)
- 0.4/10 - MAPA (D)
- 0.4/11 - SEKRETNA KARTA 1 (D)
- 0.4/12 - SEKRETNA KARTA 2 (D)
- 0.4/13 – PROJEKT: LATAJĄCA MASZYNA (M)

GNIAZDO 1.1

- 1.1/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 1.1/2 - NOŻE DO RZUCANIA (M)
- 1.1/3 - LEKARSTWO (M)
- 1.1/4 - DOCHODZENIE (III) (M)
- 1.1/5 - WEZWANIE (D)
- 1.1/6 - “SZYBKO!” (D)
- 1.1/7 - UKRYCIE (D)
- 1.1/8 - CZUJKA (D)
- 1.1/9 - MAPA (D)
- 1.1/10 - ALESSANDRA POZ.I/II (D)
- 1.1/11 - ALESSANDRA POZ.III/IV (D)
- 1.1/12 - BASTIANO POZ.I/II (D)
- 1.1/13 - BASTIANO POZ.III/IV (D)
- 1.1/14 - CLAUDIO POZ.I/II (D)
- 1.1/15 - CLAUDIO POZ.III/IV (D)
- 1.1/16 - DARIÂ POZ.I/II (D)
- 1.1/17 - DARIÂ POZ.III/IV (D)
- 1.1/18 – PŁASZCZ AUDITORE (M)

GNIAZDO 1.2

- 1.2/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 1.2/2 - ZŁODZIEJ (M)
- 1.2/3 - ZŁODZIEJ (M)
- 1.2/4 - ZŁODZIEJ (M)
- 1.2/5 - DOCHODZENIE (IV) (M)
- 1.2/6 - WYDARZENIE SPECJALNE (D)
- 1.2/7 - SEKRETNA KARTA 1 (D)
- 1.2/8 - SEKRETNA KARTA 2 (D)
- 1.2/9 - SEKRETNA KARTA 3 (D)
- 1.2/10 - MAPA A (D)
- 1.2/11 - MAPA B (D)
- 1.2/12 – ZBROJA HELMSCHMIED (M)
- 1.2/13 - ŁUK (M)
- 1.2/14 – SYCYLIJSKI RAPIER (M)
- 1.2/15 - SZTYLET (M)

- 1.2/16 – WENECKI TASAK (M)
- 1.2/17 - ZATRUTE OSTRZE (M)
- 1.2/18 - ZATRUTE OSTRZE (M)
- 1.2/19 - ZATRUTE OSTRZE (M)
- 1.2/20 - ZATRUTE OSTRZE (M)

GNIAZDO 1.3

- 1.3/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 1.3/2 - POSZUKIWACZ (D)
- 1.3/3 – ZDRAJCY (D)
- 1.3/4 - MAPA (D)
- 1.3/5 – NAGRODA ASASYNA (M)

GNIAZDO 2.1

- 2.1/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 2.1/2 - “OTOCZYĆ WIEŻĘ!” (D)
- 2.1/3 – TERAZ ALBO NIGDY (D)
- 2.1/4 – SEKRETNY MECHANIZM (D)
- 2.1/5 - “UMIESZ PŁYWAĆ?” (D)
- 2.1/6 - SALAÏ (D)
- 2.1/7 - MAPA (D)
- 2.1/8 - ZBROJA HELMSCHMIED (M)

GNIAZDO 2.2

- 2.2/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 2.2/2 - “AVANTI!” (D)
- 2.2/3 - UKRYJCIE BRONŃ (D)
- 2.2/4 - MAPA (D)
- 2.2/5 - LEONARDO DA VINCI (D)
- 2.2/6 - DZIAŁO CZOŁGU (M)
- 2.2/7 - NAGRODA ASASYNA (M)
- 2.2/8 - SEKRETNA KARTA (D)

GNIAZDO 2.3

- 2.3/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 2.3/2 - MAPA (D)
- 2.3/3 – CZOŁG LEONARDA (D)
- 2.3/4 – DZIAŁO MORSKIE (D)
- 2.3/5 - METALOWA ZBORJA (M)
- 2.3/6 - TASAK (M)
- 2.3/7 - KUSZA (M)
- 2.3/8 - WŁÓCZNIĄ (M)
- 2.3/9 - BUŁAWA KONDOTIERA (M)
- 2.3/10 – METALOWA ZBROJA (M)

GNIAZDO 2.4

- 2.4/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 2.4/2 – MUNDUR KUSZNIKA (M)
- 2.4/3 - MUNDUR KUSZNIKA (M)
- 2.4/4 – GDZIE ORŁY SPEŁNIAJĄ MARZENIA (D)
- 2.4/5 - ZSYNCHRONIZOWANE (D)
- 2.4/6 - MAPA (D)
- 2.4/7 - NICCOLÒ MACHIAVELLI (D)
- 2.4/8 – PISTOLET Z ZAMKIEM KOŁOWYM (M)
- 2.4/9 - SEKRETNA KARTA (D)

GNIAZDO 3.1

- 3.1/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 3.1/2 – BOMBA Z POTYKACZEM (M)
- 3.1/3 - BOMBA Z POTYKACZEM (M)
- 3.1/4 - BOMBA Z POTYKACZEM (M)
- 3.1/5 – KRZYKACZ MIEJSKI (M)
- 3.1/6 - “SPROWADŹCIE DO MNIE CHORYCH I RANNYCH” (D)
- 3.1/7 - “CHRONIĆ CEL!” (D)
- 3.1/8 - SIŁACZ (D)
- 3.1/9 - PITIGLIANO (D)
- 3.1/10 - MAPA (D)
- 3.1/11 - PODWÓJNE UKRYTE OSTRZA (M)
- 3.1/12 - PODWÓJNE UKRYTE OSTRZA (M)
- 3.1/13 - PODWÓJNE UKRYTE OSTRZA (M)
- 3.1/14 - PODWÓJNE UKRYTE OSTRZA (M)

GNIAZDO 3.2

- 3.2/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 3.2/2 - POSZUKIWANY (D)
- 3.2/3 – “POSPIESZ SIĘ!” (D)
- 3.2/4 - POSŁANIEC (D)
- 3.2/5 - MAPA (D)
- 3.2/6 - NAGRODA ASASYNA (M)

GNIAZDO 3.3

- 3.3/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 3.3/2 - TRUCIZNA (M)
- 3.3/3 - TRUCIZNA (M)
- 3.3/4 - TRUCIZNA (M)
- 3.3/5 - ANTIDOTUM (M)
- 3.3/6 - MAPA (D)
- 3.3/7 – DOKTOR ZARAZY (D)
- 3.3/8 - METALOWA ZBROJA(M)

- 3.3/9 - HALABARDA (M)
- 3.3/10 - ZBROJA MISSAGLIASA (M)
- 3.3/11 - ZESTAW WYTRYCHÓW (M)
- 3.3/12 - SCHIAVONA (M)
- 3.3/13 - GRAWEROWANA CINQUEDEA (M)
- 3.3/14 - SEKRETNA KARTA (D)
- 3.3/15 - SEKRETNA KARTA (D)

GNIAZDO 3.4

- 3.4/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 3.4/2 - MAPA (D)
- 3.4/3 - SEKRETNA KARTA (D)
- 3.4/4 - SEKRETNA KARTA (D)
- 3.4/5 - SEKRETNA KARTA (D)
- 3.4/6 - SEKRETNA KARTA (D)
- 3.4/7 - SEKRETNA KARTA (D)
- 3.4/8 – ULEPSZENIE DZIAŁA (M)
- 3.4/9 – KOPIS PANDORY (M)

GNIAZDO 3.5

- 3.5/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 3.5/2 - MAPA (D)
- 3.5/3 - NAGRODA (M)
- 3.5/4 - NAGRODA (M)
- 3.5/5 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 3.5/6 - WYPOSAŻENIE (M)
- 3.5/7 - WYPOSAŻENIE (M)
- 3.5/8 - WYPOSAŻENIE (M)
- 3.5/9 - WYPOSAŻENIE (M)
- 3.5/10 - WYPOSAŻENIE (M)
- 3.5/11 - SEKRETNA KARTA (D)
- 3.5/12 - POZIOM UMIEJĘTNOŚCI I (M)
- 3.5/13 - MAPA (D)
- 3.5/14 - WYDARZENIE (D)
- 3.5/15 - WYDARZENIE (D)
- 3.5/16 - WYDARZENIE (D)
- 3.5/17 - WYDARZENIE (D)
- 3.5/18 - WYDARZENIE (D)
- 3.5/19 - WYDARZENIE (D)
- 3.5/20 - WRÓG (D)
- 3.5/21 - MAPA (D)
- 3.5/22 - NAGRODA (M)
- 3.5/23 - NAGRODA (M)
- 3.5/24 - NAGRODA (M)

GNIAZDO 4.1

- 4.1/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 4.1/2 - SEKRETNA KARTA (D)
- 4.1/3 - MAPA (D)
- 4.1/4 - JEŹDZIEC (D)
- 4.1/5 - SEKRETNA KARTA (D)
- 4.1/6 - NAGRODA ASASYNA (M)

GNIAZDO 4.1-A

- 4.1-A/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 4.1-A/2 - MAPA (D)
- 4.1-A/3 - LUCREZIA BORGIA (D)

GNIAZDO 4.2

- 4.2/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 4.2/2 - MAPA (D)
- 4.2/3 – DZIAŁO MORSKIE (D)
- 4.2/4 – ZBROJA MISSAGLISA (M)
- 4.2/5 - STOCCO (M)
- 4.2/6 - ZBROJA MISSAGLISA (M)
- 4.2/7 - TONIK (M)
- 4.2/8 - TONIK (M)
- 4.2/9 -SZTYLET MARIII (M)

GNIAZDO 4.3

- 4.3/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 4.3/2 - MAPA (D)
- 4.3/3 - SEKRETNA KARTA (D)
- 4.3/4 – CHEPEZ SANY(M)

GNIAZDO 4.4

- 4.4/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 4.4/2 - MAPA (D)
- 4.4/3 – SEKRETNA KARTA (D)
- 4.4/4 – MIECZ ALTAIRA (M)
- 4.4/5 - TONIK (M)
- 4.4/6 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- 4.4/7 – MAPA (D)
- 4.4/8 - SEKRETNA KARTA (D)
- 4.4/9 - SEKRETNA KARTA (D)
- 4.4/10 - SEKRETNA KARTA (D)

GNIAZDO 4.5

- 4.5/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)

- 4.5/2 - MAPA (D)
- 4.5/3 - SEKRETNA KARTA (D)
- 4.5/4 - SEKRETNA KARTA (M)
- 4.5/5 - SEKRETNA KARTA (M)
- 4.5/6 - SEKRETNA KARTA (M)
- 4.5/7 - SEKRETNA KARTA (M)
- 4.5/8 - POZIOM LEGENDARNY (D)
- 4.5/9 - KUSZNIK (D)
- 4.5/10 - ZWINNY STRAŻNIK (D)
- 4.5/11 - POSZUKIWACZ (D)
- 4.5/12 - SIŁACZ (D)
- 4.5/13 - JEŹDZIEC (D)

GNIAZDO KW1

- KW1/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- KW1/2 - KURTYZANA (D)
- KW1/3 - NOWICJUSZ (D)
- KW1/4 - EZIO AUDITORE (D)
- KW1/5 - KURTYZANA (M)
- KW1/6 - KURTYZANA (M)
- KW1/7 - KURTYZANA (M)
- KW1/8 - KURTYZANA (M)
- KW1/9 – U ŹRÓDŁA (M)
- KW1/10 – UPARTY KAPITAN (M)
- KW1/11 – NOCNE KRZYKI (M)
- KW1/12 – O MAŁY WŁOS! (M)
- KW1/13 – TAJEMNICZE ZNIKNIĘCIE (M)
- KW1/14 – WEWNĄTRZ BARAKÓW (M)
- KW1/15 – ZAGROŻENIE Z RZYMU (M)
- KW1/16 – TAJNE SPOTKANIE (M)
- KW1/17 - PRZECHWYCENIE (M)
- KW1/18 - NAMIĘTNOŚĆ... (M)
- KW1/19 – ZEMSTA LUIGIEGO (M)
- KW1/20 – OKOLICZNA SIATKA (M)
- KW1/21 – WENCEKA SIATKA (M)
- KW1/22 – DO WŁOCH A NAWET DALEJ! (M)
- KW1/23 – W ZŁYM STANIE (M)
- KW1/24 – CEL UŚWIĘCA ŚRODKI... (M)
- KW1/25 – DRAMATYCZNY ZWROT WYDARZEŃ! (M)
- KW1/26 - ZASADZKA! (M)
- KW1/27 – IMPROWIZACJA LUIGIEGO (M)

GNIAZDO KW2

- KW2/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
- KW2/2 - NAJEMNIK (D)

KW2/3 - NOWICJUSZ (D)
KW2/4 - EZIO AUDITORE (D)
KW2/5 - NAJEMNIK (M)
KW2/6 - NAJEMNIK (M)
KW2/7 -NAJEMNIK (M)
KW2/8 - NAJEMNIK (M)
KW2/9 - REKONESANS (M)
KW2/10 – WIZYTA GRZECZNOŚCIOWA (M)
KW2/11 - TRANSPORT CEGIEŁ (M)
KW2/12 - WYPOŻYCZENI NAJEMNICZY (M)
KW2/13 - CIĘCIE KOSZTÓW (M)
KW2/14 - WYSIŁEK (M)
KW2/15 - BÓJKA W TAWERNIE (M)
KW2/16 - WZMOCNIENIE ŚCIAN (M)
KW2/17 - NOCNA PROWOKACJA (M)
KW2/18 - OBSERWACJA (M)
KW2/19 - NIESPODZIANKA! (M)
KW2/20 - WSCHODNIA TWIERDZA (M)
KW2/21 - WENECKA TWIERDZA (M)
KW2/22 - DO WŁOCH A NAWET DALEJ! (M)
KW2/23 -ZNIEWAGA VITELLIEGO! (M)
KW2/24 - ATAK! (M)
KW2/25 - PORAŻKA DYPLOMACJI (M)
KW2/26 - SAŚIEDZKI SOJUSZ (M)

GNIAZDO W.A

W.A/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
W.A/2 - MAPA (D)
W.A/3 - OCHRONIARZE (D)
W.A/4 - SEKRETNA KARTA (D)
W.A/5 – WŁÓCZNIĄ LEONIDASA (M)

GNIAZDO W.B

W.B/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
W.B/2 - MAPA (D)
W.B/3 – ZBROJA KAPITANA (M)

GNIAZDO W.C

W.C/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)
W.C/2 - MAP (D)
W.C/3 - BENEDETTO (D)
W.C/4 – POSKRAMIACZ NIEDŹWIEDZI (D)
W.C/5 - SZPONY (M)

GNIAZDO W.D

W.D/1 - CZERWONA KARTA/POMOC GRACZA (D)

W.D/2 - MAPA (D)

W.D/3 - SEKRETNA KARTA (D)

W.D/4 – LEKKA KUSZA (M)