

ARK NOVA ZESTAWY STARTOWE

Aby pomóc wam poznać zasady gry Ark Nova, sugerujemy rozegranie pierwszej partii z przygotowanymi zestawami kart. W skład każdego z nich wchodzi 1 Podstawowy Projekt Ochrony Przyrody, 1 karta Punktacji Końcowej i 4 karty Zoo. Pamiętajcie, że wskazane poniżej zestawy nie zapewniają idealnej równowagi, ale ułatwiają rozpoczęcie rozgrywki. Dla każdego zestawu mamy również kilka wskazówek dotyczących celów, które powinniście zrealizować przed wywołaniem pierwszej i drugiej Przerwy.

Przygotowanie graczy: Połóżcie (jak zwykle) swoje karty Akcji Zwierzęta na 1. miejscu, poniżej lewej strony planszy Zoo. Dodatkowo, na 2. miejscu (na prawo od karty Akcji Zwierzęta) połóżcie kartę Akcji Karty. Pozostałe karty Akcji połóżcie losowo na 3., 4. i 5. miejscu na karty. Teraz każdy z graczy wybiera jeden z poniższych zestawów. To są wasze 4 początkowe karty na rękę. Nie odrzucajcie żadnej z nich. Otrzymujecie także dokładnie 1 kartę Punktacji Końcowej. Oznacza to, że nie stajecie przed wyborem takiej karty, gdy znacznik jednego z graczy dotrze do 10. pola toru Ochrony Przyrody. Następnie połóżcie swoje (należące do waszych początkowych zestawów) karty Podstawowych Projektów Ochrony Przyrody, odkryte poniżej planszy Stowarzyszenia. Kiedy grasz sam lub z 1 innym graczem, losuj kolejne Podstawowe Projekty Ochrony i umieszczaj je pod planszą Stowarzyszenia, aż będą tam 3 karty.

Jeśli nie jesteś w stanie wykonać jednej z sugerowanych akcji, ponieważ karta Akcji nie znajduje się w odpowiednim miejscu, użyj pomiędzy nimi karty Akcji Kart.

Gracz 1

Zwierzęta: Gereza abisyńska (455), Waran białogardły (472), Padalec zwyczajny (488)

Sponsorzy: Herpetolog (237)

Karta Punktacji Końcowej: Park wspinaczkowy (010)



Podstawowy Projekt Ochrony Przyrody w grze:
Afryka (103)



Wskazówki dla akcji w pierwszych turach

Przed pierwszą Przerwą

- Wykonaj akcję Stowarzyszenia (siła 3+) i weź Zoo partnerskie z Afryki.
- Wykonaj akcję Sponsorów (siła 4+) i zagraj kartę Sponsora Herpetolog. Zdobądź 3 pieniądze, ponieważ sama karta Sponsora posiada ikonę gada, która bezpośrednio uruchamia jej efekt.
- Wykonaj akcję Budowy (siła 2+) i zbuduj Wybieg na 2 pola za 4 pieniądze. Umieść Wybieg obok Kiosku i pola skał.
- Wykonaj akcję Zwierząt (siła 5) i zagraj 2 Zwierzęta. Zagraj Gereze abisyńską za 10 pieniędzy i Warana białogardłego za 9 pieniędzy (każdy o 3 pieniądze mniej dzięki Zoo partnerskiemu). Następnie zdobądź 3 pieniądze dzięki karcie Sponsora, ponieważ zagrałeś do twojego Zoo kartę Warana białogardłego z ikoną gada.

Po pierwszej Przerwie

Wesprzyj Projekt Ochrony Przyrody: Afryka akcją Stowarzyszenia (siła 5). Odblokuj dochód zaznaczając osiągnięty poziom Projektu Ochrony Przyrody jednym z 4 górnych znaczników gracza z twojej mapy Zoo.

Gracz 2

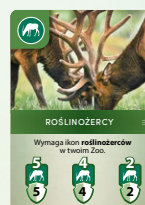
Zwierzęta: Piżmowół arktyczny (437), Lama andyjska (439), Płomykówka zwyczajna (513)

Sponsorzy: Ekspert od małych zwierząt (229)

Karta Punktacji Końcowej: Zoo małych zwierząt (002)



Podstawowy projekt ochrony przyrody w grze:
Roślinożercy (111)



Wskazówki dla akcji w pierwszych turach

Przed pierwszą Przerwą

- Wykonaj akcję Stowarzyszenia (siła 3+) i weź Zoo partnerskie z Ameryk.
- Wykonaj akcję Buduj (siła 4+) i zbuduj Wybieg na 4 pola za 8 pieniędzy.
- Wykonaj akcję Sponsorzy (siła 5) i zagraj kartę Sponsora Ekspert od małych zwierząt.
- Wykonaj akcję Zwierząt (siła 5) i zagraj 2 zwierzęta. Najpierw zagraj Piżmowola arktycznego za 10 pieniędzy (3 pieniądze mniej dzięki Zoo partnerskiemu). Następnie jako drugą zagraj Lamę andyjską za 4 pieniądze (3 pieniądze mniej dzięki Zoo partnerskiemu i 3 pieniądze mniej dzięki karcie Eksperta od małych zwierząt). Nie odwracaj wolnego Wybiegu dla Lamy, gdyż jej zdolność Zwierzę Stadne pozwala na zagranie jej do Wybiegu Piżmowola arktycznego.

Po pierwszej Przerwie

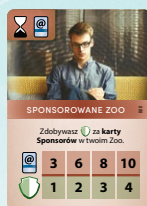
Wesprzyj Projekt Ochrony Przyrody: Roślinożercy akcją Stowarzyszenia (siła 5). Odblokuj dochód zaznaczając osiągnięty poziom Projektu Ochrony Przyrody jednym z 4 górnych znaczników gracza z twojej mapy Zoo.

Gracz 3

Zwierzęta: Tygrys sumatrzański (407), Wargacz leniwy (408)

Sponsorzy: Instytut naukowy (223), Sponsoring: Lwy (234)

Karta Punktacji Końcowej: Sponsorowane Zoo (008)



Podstawowy projekt ochrony przyrody w grze:

Drapieźniki (110)



Wskazówki dla akcji w pierwszych turach

Przed pierwszą Przerwą

- Wykonaj akcję Stowarzyszenia (siła 3+) i weź Zoo partnerskie z Azji.
- Wykonaj akcję Zwierząt (siła 2+) i zagraj Wargacza leniwego za 11 pieniędzy (3 pieniądze mniej dzięki Zoo partnerskiemu).
- Wykonaj akcję Sponsorów (siła 3+) i zagraj kartę Sponsora Sponsoring: Lwy.
Natychmiast zdobądź 1 Atrakcyjności jako efekt jednorazowy, ponieważ posiadasz ikonę drapieźnika w twoim Zoo dzięki Wargaczowi leniwemu.
- Wykonaj akcję Buduj (siła 4+) i zbuduj Wybieg na 4 pola za 8 pieniędzy. Połóż Wybieg na 4 pola tak, aby sąsiedował z 2 polami wody i pokrywał bonus położenia z ikoną 5 pieniędzy. Zdobądź 5 pieniędzy za zakrycie tego bonusu.
- Wykonaj akcję Sponsorów (siła 3+) i zagraj kartę Sponsora Instytut naukowy w ramach przygotowania do zagrania Tygrysa sumatrzańskiego (karta Sponsora dodaje do twojego Zoo 2 potrzebne ikony nauki).

Po pierwszej Przerwie

Wykonaj akcję Zwierząt (siła 2+) i zagraj Tygrysa sumatrzańskiego za 23 pieniądze (3 pieniądze mniej dzięki Zoo partnerskiemu).

Wesprzyj Projekt Ochrony Przyrody: Drapieźniki akcją Stowarzyszenia (siła 5). Odblokuj dochód zaznaczając osiągnięty poziom Projektu Ochrony Przyrody jednym z 4 górnych znaczników gracza z twojej mapy Zoo.

Gracz 4

Zwierzęta: Agama kołnierzysta (491), Sęp kasztanowaty (499), Pelikan australijski (515)

Sponsorzy: Ornitolog (238)

Karta Punktacji Końcowej: Zoo dużych zwierząt (001)



Podstawowy projekt ochrony przyrody w grze:

Australia (105)



Wskazówki dla akcji w pierwszych turach

Przed pierwszą Przerwą

- Wykonaj akcję Stowarzyszenia (siła 3+) i weź Zoo partnerskie z Australii.
- Wykonaj akcję Buduj (siła 4+) i zbuduj Wybieg na 4 pola za 8 pieniędzy. Połóż Wybieg na 4 pola tak, aby sąsiedował z 2 polami wody i pokrywał bonus położenia z ikoną 5 pieniędzy. Zdobądź 5 pieniędzy za zakrycie tego bonusu.
- Wykonaj akcję Sponsorzy (siła 4+) i zagraj kartę Sponsora Ornitolog.
Zdobądź 3 pieniądze, ponieważ sama karta Sponsora posiada ikonę ptaka, która bezpośrednio ją uruchamia.
- Wykonaj akcję Zwierząt (siła 5) i zagraj 2 zwierzęta. Zagraj Pelikana australijskiego za 10 pieniędzy i Agamę kołnierzystą za 9 pieniędzy (obie o 3 pieniądze mniej dzięki Zoo partnerskiemu). Następnie zdobądź 3 pieniądze dzięki karcie Sponsora, ponieważ zagrałeś do twojego Zoo kartę Pelikana australijskiego z ikoną ptaka. Jeśli gracz z zestawem nr 1 zagrał już Herpetologa, to również zdobędzie 3 pieniądze, ponieważ zagrałeś kartę z ikoną gada (Agama kołnierzysta).

Po pierwszej Przerwie

Wesprzyj Projekt Ochrony Przyrody: Australia akcją Stowarzyszenia (siła 5). Odblokuj dochód zaznaczając osiągnięty poziom Projektu Ochrony Przyrody jednym z 4 górnych znaczników gracza z twojej mapy Zoo.



Potnijcie instrukcję wzdłuż przerywanych linii, tak aby każdy gracz mógł umieścić wskazówki przed sobą.