

AGE OF STEAM - ZASADY DODATKOWYCH MAP

FRANCE (FRANCJA)

Ta mapa jest przeznaczona dla grupy od 3 do 6 graczy.

Komponenty

Mapa Francji, niniejsze zasady.

Przygotowanie rozgrywki

Umieść po 2 kostki Towarów w każdym Mieście z wyjątkiem Paris (Paryża), Lyon (Lyonu) i Nice (Nicei). Nice otrzymuje 1 kostkę Towaru, Lyon 3 kostki Towarów, a Paris 8 kostek Towarów.

Akcje

Akcja Inżyniera uległa zmianie - umożliwi teraz graczowi umieszczenie Torów na heksach z trudnym terenem, oznaczonych brązowym lub czarnym kolorem. Pozwala również graczowi na wymianę Toru na heksach z trudnym terenem.

Akcja Produkcji została rozszerzona. Gracze mogą wykonać standardową akcję Produkcji albo wybrać Miasto, a następnie wylosować z woreczka kostkę Towaru i umieścić ją w tym Mieście.

Akcja Urbanizacji została zmodyfikowana. Podczas pierwszej tury 2 graczy może wybrać akcję Urbanizacji. Gracz, który wybiera akcję Urbanizacji, może tylko umieścić/zamienić 2 Tory, oprócz umieszczenia kafelka New City (Nowego Miasta).

Budowa Toru

Budowa na brązowych heksach (trudny teren) kosztuje \$2. Budowa na czarnych heksach (bardzo trudny teren) kosztuje \$4. Nie można umieścić (lub zastąpić) Toru na heksie z żadnym z trudnych terenów, chyba że gracz wybrał akcję Inżyniera.

Transport Towarów

Paris (Paryż) jest czterokolorowym Miastem. Towary niebieskie, czerwone, żółte i fioletowe muszą zatrzymać się w Paris (Paryżu).

Zwiększenie Towarów

Paris (Paryż) to Miasta od 1 do 6 po ciemnej stronie wystawki Towarów.

Pokrycie Wydatków

Jeśli Przychód gracza ma zostać zmniejszony poniżej zera, jest on po prostu zmniejszany do zera. Gracze nie mogą zbankrutować i zostać wyeliminowani.

Prawa Autorskie J. Bohrer, 2004. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Age of Steam jest zarejestrowanym znakiem towarowym (Reg. No. 3,622,075) przez Winsome Games.

POLAND (POLSKA)

Ta mapa jest przeznaczona dla grupy od 3 do 6 graczy.

Komponenty

Mapa Poland (Polaki), niniejsze zasady.

Przygotowanie rozgrywki

Umieście po 3 Towary w Warsaw (Warszawie), Wrocławiu i Gdańsku. Umieście po 2 towary w każdym innym Mieście.

Budowa Toru

Budowa na heksach z ciemnymi górami na dole mapy kosztuje \$6.

Budowa na heksach mokradeł w prawym górnym rogu mapy kosztuje \$4.

Jeśli w Miasteczku nie ma Toru, a gracz wybuduje w tym Miasteczku Tory, Przychód połączenia kolejowego tego gracza natychmiast wzrasta o \$1.

Akcje

Akcja Produkcji uległa zmianie - gracz może wyciągnąć kostkę Towaru z woreczka i umieścić ją w dowolnym Miasteczku.

Zwiększenie Towarów

Przed rzutem kostką znajdź w woreczku czarną kostkę i umieść ją w Warsaw (Warszawie). Jeśli w woreczku nie ma czarnej kostki, nic się nie dzieje.

Prawa autorskie J. Bohrer, 2010. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Age of Steam jest zarejestrowanym znakiem towarowym (Reg. No. 3,622,075) przez Winsome Games.

HUNGARY (WĘGRY)

Ta mapa jest przeznaczona dla grupy od 3 do 5 graczy.

Komponenty

Mapa Hungary (Węgier), niniejsze zasady.

Przygotowanie rozgrywki

Umieśćcie po 2 Towary w każdym mieście z wyjątkiem Budapest (Budapesztu). Budapest (Budapeszt) otrzymuje 3 Towary.

Każdy gracz zaczyna z lokomotywą z „2 połączeniami”.

Gra jest o jedną turę krótsza, umieść znacznik Tury na kolejnym polu za polem „Początek”.

Akcje

Akcja Produkcji została zmieniona - gracz dobiera z woreczka 4 kostki, wybiera 2 z nich i umieszcza je w Budapest (Budapeszcie). Pozostałe 2 kostki należy zwrócić do woreczka. Ta akcja jest wykonywana na końcu fazy Zwiększenia Towarów.

Budowa Toru

Budowa na każdym heksie kosztuje \$3, zamiast \$2.

Żaden Tor nie może być zbudowany tak, by prowadził do lub był na jeziorze Balaton (niebieski heks i czerwona linia).

Kafel New City (Nowego Miasta) może zostać umieszczony na istniejącym kafelku Nowego Miasta, tym samym zastępując go. Zastąpiony kafelek Nowego Miasta jest usuwany z gry. Wszelkie Towary znajdujące się w usuniętym Nowym Mieście mogą zostać zatrzymane w nowym Nowym Mieście lub zwrócone do woreczka, a gracz umieszczający Nowe Miasto decyduje czy mają one zostać zachowane, zwrócone do worka, czy częściowo jedno i drugie. Wszelkie Towary na wystawce Towarów dla usuniętego Nowego Miasta wracają do woreczka.

Transport Towarów

Kiedy Towary są transportowane przez gracza, muszą przejść przez co najmniej jedno połączenie należące do innego gracza.

Prawa Autorskie J. Bohrer, 2012. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Age of Steam jest zarejestrowanym znakiem towarowym (Reg. No. 3,622,075) przez Winsome Games.

FINLAND (FINLANDIA)

Ta mapa jest przeznaczona dla grupy od 3 do 6 graczy.

Komponenty

Mapa Finland (Finlandii), niniejsze zasady.

Mapa

Występują dwie strefy: Russia (Rosyjska) i Sweden (Szwedzka). Tor nie może być Zbudowany wychodząc ze strefy. Tor zbudowany do strefy obejmuje Ukończone Połączenie Kolejowe.

Ta mapa ma wiele nieprzekraczalnych krawędzi heksów, które przedstawiają ogromne jeziora i pokazane zostały jako grube czerwone linie. Tor nie może przecinać tych krawędzi.

Tor publiczny występuje między Miastami Espoo i Helsinki. Kolejny Tor publiczny występuje też między Miastami Helsinki i Vantaa.

Przygotowanie rozgrywki

Umieśćcie 5 Towarów w strefie Russia (Rosyjskiej). Umieśćcie 5 kostek na polu „4 połączenia” na torze Przychodu. Umieśćcie po 2 towary w każdym Mieście.

Transport Towarów

Użycie każdego publicznego Toru (Espoo-Helsinki lub Helsinki-Vantaa) do transportu Towarów, kosztuje połączenie lokomotywy i nie zapewnia wzrostu Przychodu.



Przykład: Agata (niebieski) dostarcza fioletowy Towar z Lahti do Tampere. Aby to zrobić wymagana jest lokomotywa z 4 połączeniami, ale otrzymuje tylko 2 Przychody na torze Przychodu. Nie może dostarczyć niebieskiego Towaru z Tampere do Lahti, ponieważ musiałaby się zatrzymać po dotarciu do Helsinki.

Na początku gry strefa Russia (Rosyjska) przyjmuje wszystkie kolory Towarów. Towary mogą być normalnie transportowane ze strefy Rosyjskiej. Kiedy Towar zostanie przetransportowany do strefy Rosyjskiej, usuń jeden z Towarów ze strefy Rosyjskiej. Jeśli w strefie Rosyjskiej nie ma Towarów, to nie będzie ona już przyjmować Towarów.

Pierwszy gracz, którego znacznik znajdzie się na polu „4 połączenia” na torze Przychodu, natychmiast umieszcza 5 kostek na tym polu w strefie Sweden (Szwedzkiej). Od teraz strefa ta przyjmuje wszystkie kolory Towarów. Towary mogą być normalnie transportowane ze strefy Szwedzkiej. Kiedy Towar zostanie przetransportowany do strefy Szwedzkiej, usuń jeden z Towarów ze strefy Szwedzkiej. Jeśli w strefie Szwedzkiej nie ma Towarów, to nie będzie ona już przyjmować Towarów.

Prawa Autorskie J. Bohrer, 2009. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Age of Steam jest zarejestrowanym znakiem towarowym (Reg. No. 3,622,075) przez Winsome Games.