

AEON'S END

TAJEMNICA DZICZY

PRZYGOTOWANIE PIERWSZEJ ROZGRYWKI

Tajemnica Dziky zawiera Ekspedycję, która stanowi dalszy ciąg opowieści z **Aeon's End: Nowy Początek**. Posłużcie się zasadami przedstawionymi w broszurze „Koniec Ekspedycji” z **Nowego Początku** z jednym wyjątkiem – nie będziecie dobierać kart Skarbów z talii Skarbów na koniec każdej Bitwy. Zamiast tego otrzymacie nowe Skarby zawarte w taliach oznaczonych jako **Eks1** i **Eks2**.

Tajemnica Dziky zawiera również dwa arkusze Maga, arkusz Nemezis, tor Nemezis oraz arkusz żetonów. Nie używajcie żadnego z tych komponentów, póki nie zostanie to wyraźnie polecane na karcie z talii **Eks**. Nie otwierajcie talii **Eks2** bez wyraźnego polecenia.

Gdy będziecie gotowi na rozpoczęcie Ekspedycji, otwórzcie talię **Eks 1** i przeczytajcie awers karty **TD-02**.

TAJEMNICA DZICZY OD POCZĄTKU

Stosując się do poniższych kroków, możecie przywrócić pierwotną **Ekspedycję Tajemnicy Dziky**:

1. Umieśćcie arkusze Maga Inco i Razry w pudełku.
2. Umieśćcie arkusz Nemezis Zgorzelca, tor Inwazji Splątów i wszystkie żetony Splątów w pudełku.
3. Uszeregujcie karty z oznaczeniem „TD” według numerów. Upewnijcie się, że w stosie znajdują się wszystkie karty, również Modyfikatory Magów i Nemezis.
4. Rozdzielcie stos kart na dwie talie: od **TD-01** do **TD-51** oraz od **TD-52** do **TD-99**. Warto umieścić je w osobnych woreczkach strunowych. Umieśćcie obie talie w pudełku.